



WordWiz: Da fehlen Ihnen die Worte.

Neues Game des Wiener Indie Entwicklerstudio [spielwerk](#)

Die Erfinder des legendären Knicklichts iGlowStick stellen ihre dritte Arbeit ins virtuelle Spieleregal:

WordWiz ist eine genial einfache Wörtersuche - Suchtgefahr inklusive.

Wien, Österreich, 22. Juni 2010

Klingt simpel, ist es auch? In einem Buchstabenraster verstecken sich Worte. Der Spieler fügt die Buchstaben zusammen, jeder verwendete Buchstabe wird farbig markiert. Ziel ist es, den kompletten Raster einzufärben. Das kennt man doch vom Rätselheft – wäre da nicht das fehlende Kuligekritzeln und der Sisyphus-Effekt: Findet sich am Ende nämlich kein Wort aus den restlichen Buchstaben, muss man bereits gefärbte Felder wieder schwärzen und neue Worte bilden, bis endlich ein Schlusswort gefunden ist.

„Man will es unbedingt zu Ende bringen, darin steckt der Reiz des Spiels“, beschreibt spielwerk-Technikchef Gernot Danneder das Suchtpotenzial von WordWiz.

Die Idee zur App stammt vom österreichischen Spieleerfinder Jürgen Heel und hat das spielwerk-Trio gleich gefesselt: „Im Gegensatz zu anderen Wörtersuchen hat WordWiz ein klar definiertes Ende – man muss es nur finden“, schmunzelt spielwerks Geschäftsführer Franz Hess.

Grafisch punktet WordWiz wie schon 3D logic und iGlowStick mit schlichter Eleganz: „Die Kunst der Reduktion hebt unsere App von vergleichbaren Spielen ab und spiegelt das genial einfache Spielprinzip wider“, erklärt Martina Misar-Tummeltshammer, Art Director bei spielwerk, ihr visuelles Konzept.

Für Sonntagsspieler und Profizocker

Mit den drei Levels Classic, Speed und Survival und drei Rastergrößen gibt es für jeden Spieler die passende Herausforderung, das Ganze übrigens bilingual: Bei der Wörtersuche sind deutsche und englische Begriffe erlaubt.

Für den nötigen Wettbewerbsdruck sorgt der bestens vernetzte Ranking-Bereich: Hier lassen sich eigene Highscores online via AGON mit den Werten der weltbesten WordWizer vergleichen und auf Facebook und Twitter posten.

Seit 17. Juni 2010 ist [WordWiz](#) im App Store erhältlich für iPhone, iPod touch und iPad.

Über **spielwerk**

Im Mai 2009 starteten die ehemaligen Studienkollegen Martina Misar-Tummeltshammer, Gernot Dannereeder und Franz Hess ihr Projekt namens spielwerk mit der Puzzle-App 3D logic. Was folgte, hat sie selbst am meisten überrascht: Ihre zweite App iGlowStick wurde bis heute 4,5 Millionen Mal heruntergeladen, zeitweise führten die Wiener damit das weltweite Gratis-App-Ranking an. Mit WordWiz bündeln sie nun erneut ihre Kompetenzen in Sachen Technik, Design und Produktion, um auf iPhone & Co. die Fingerspitzen glühen zu lassen.

www.spielwerk.at

Credits

Technical Director: **Gernot Dannereeder**

Art Director: **Martina Misar-Tummeltshammer**

Executive Producer and Managing Director: **Franz Hess**

Downloads

Presstext, Screenshots und Teamfoto auf: www.spielwerk.at/de/presse

Kontakt

spielwerk

www.spielwerk.at

Meldemannstraße 18, 1200 Wien | office@spielwerk.at | Tel.: +43 660 554 22 01